

Materia : Dibujo por computadora III

Semestre:	VIII
Clave:	48190
Área:	Tecnológica
Departamento:	Disciplinas Auxiliares
Tipología:	Práctica
Carácter:	Instrumental
Tipo:	Optativa
Horas:	04
Créditos:	04
Carrera:	Edificación y Administración de Obras
Elaboró:	MA. María Clara Ramírez Arteaga
Revisó:	Arq. Rosa Ma. Reyes Moreno
Fecha:	Octubre de 2009

Presentación de la materia

La materia Dibujo Asistido por Computadora III, tiene carácter instrumental, se ubica en el octavo semestre y pertenece a la línea curricular de dibujo asistido por computadora.

La materia preparará al alumno en el manejo de las herramientas para la representación gráfica digitalizada de todo tipo de proyectos arquitectónicos, procesos de construcción, mediante la aplicación directa en ejercicios prácticos, mediante los cuales el alumno aplicará los conocimientos adquiridos en las materias precedentes para culminar en la integración de un proyecto ejecutivo que implique además una presentación del proyecto y la vinculación sistematizada del control de obra.

Trabajar los planos "as built"

Objetivo general

Conocer, analizar, desarrollar los componentes de los diferentes tipos de planos que conforman el proyecto ejecutivo de uso especial: vivienda en altura, industrial salud, educativo, hotelero, cultural, recreativo, deportivo y religioso.

Preparar el documento técnico administrativo de la obra en vinculación con el proyecto ejecutivo. Aplicar los conocimientos adquiridos en las materias precedentes para integrar el documento digital.

Apoyar las propuestas de taller de síntesis.

UNIDAD 1

EL PROYECTO EJECUTIVO

Objetivo particular:

Aplicar las herramientas de dibujo de los diferentes tipos de planos que conforman el proyecto ejecutivo.
 Realizar, clasificar y presentar los diferentes planos que conforman el proyecto ejecutivo.
 Preparar el documento técnico administrativo de la obra en vinculación con el proyecto ejecutivo.
 Apoyar la propuesta de taller de síntesis.

- 1.1 Presentaciones ejecutivas (constructivas)
- 1.2 Representación de proyectos de edificación
- 1.3 Etapas de construcción
- 1.4 Realización de isométricos
- 1.5 Presentación de dibujos integrales (programación)

UNIDAD 2

PERSPECTIVAS, ANIMACIÓN PRESENTACIÓN DEL PROYECTO.

Objetivo particular:

Aplicar las herramientas utilizadas en el dibujo apoyado con los programas sistematizados de la facultad.
 Realizar los planos "us built",
 Obtener perspectivas del proyecto de los espacios propuestos.
 Aplicar las herramientas utilizadas en la animación, para efectuar recorridos virtuales que muestren el proceso constructivo.

- 2.1 Importación de archivos
- 2.2 Importación de archivos específicos de infraestructura
- 2.3 Planos "us built" (uso industrial y de salud)
- 2.4 Clasificación de archivos por partidas de obra y en referencia a planos.
- 2.5 Identificar las perspectivas relevantes que muestren el proceso constructivo
- 2.6 Definición de perspectivas por cámaras
- 2.7 Técnicas de animación y renderización
- 2.8 Objetos, personajes y contexto.
- 2.9 Recorrido virtual

UNIDAD 3

VINCULACIÓN DEL PROYECTO EJECUTIVO Y CONTROL SISTEMATIZADO DE LA OBRA.

Objetivo particular:

Preparar y presentar el proyecto con la vinculación sistematizada del documento técnico administrativo en el control de obra.

Apoyar la propuesta de taller de síntesis.

3.1 Opciones de propuestas vía WEB

3.2 Visualizar y modificar planos de proyecto elaborados en programa sistematizado (AutoCaD, ALLPLAN, Revit, Archicad, OPUS CAD u otros.)

3.3 Utilizar las herramientas de los programas para la cuantificación de generadores, precios unitarios y presupuestos

3.4 Exportación de las bases de datos OPUS, EXCEL, acrobat PDF, Word, reporte de impresión, Matrices paramétricas.

Estrategias de aprendizaje

La materia funcionara como taller teoría-practico, el maestro hace la exposición teórica apoyándose en material audiovisual y el propio equipo.

Trabajar con un tema de proyecto ejecutivo

El profesor da asesoramiento general de la temática básica.

Ademas de brindar asesoría personal al alumno en su equipo en el aula de computación, lo cual será mediante la aplicación directa de ejercicios prácticos que el alumno resuelve donde aplique las diferentes de herramientas que ofrece el software

Mecanismos de evaluación

Será mediante la aplicación de un examen parcial al concluir cada unidad, promediándose al final del curso para obtener la calificación final. También se tomará en cuenta la participación en clase, mediante la realización de ejemplos. Así mismo para tener derecho a cada examen, se contará con un mínimo de 66% de asistencia a clase.

Practica durante la clase	20%
Tareas y trabajos de aplicación Participación del alumno	20%
Examen	<u>60%</u>
	100%

Bibliografía básica

El alumno deberá tener conocimientos previos de

- ACROBAT
- ALLPLAN
- ARCHICAD
- ARTLANTIS,
- AUTOCAD
- EXCEL.
- OPUS CAD
- OTROS
- PDF
- PHOTOSHOP.
- REVIT
- WORD,