

Materia : DIBUJO POR COMPUTADORA II

Semestre:	VII
Clave:	47190
Área:	Investigaciones Tecnológicas
Departamento:	Disciplinas Auxiliares
Tipología:	Práctica
Carácter:	Instrumental
Tipo:	Optativa
Horas:	04
Créditos:	04
Carrera:	Edificación y Administración de Obras
Elaboró:	Rosa Ma. Reyes Moreno
Revisó:	Héctor Abraham Sandoval Rodríguez.
Fecha:	Marzo de 2008

Presentación de la materia

Presentar un proyecto arquitectónico ejecutivo conlleva la realización de planos Arquitectónicos, Estructurales, Instalaciones, Perspectivas interiores y exteriores, además de la elaboración de maquetas a escala en las cuales se percibe el volumen, color, textura, vanos, pavimentos y áreas verdes, etc., con todo ello el Edificador simula una realidad que será la obra construida.

Actualmente esta simulación se puede hacer a través de la computadora, creando una representación tridimensional del espacio construido.

Objetivo general

Aplicar las técnicas de presentación 2D y 3D a proyectos de construcción ejecutivos, incorporando la información técnica de materiales, de estructura, de instalaciones, etc., para visualizar en forma integral un proyecto de construcción.

UNIDAD 1

Entorno de Trabajo

Objetivo particular:

Aplicar las herramientas utilizadas en el dibujo 2D y 3D para realizar una presentación del espacio constructivo, practicando los comandos específicos del programa.

- 1.1 Sistema de Trabajo
 - 1.1.1 Barra de menús
 - 1.1.2 Iconos
 - 1.1.3 Paleta de coordenadas.
 - 1.1.4 Cuadro de información.
 - 1.1.5 Definición de Red.
 - 1.1.6 Control de Red.
 - 1.1.7 Selección.
 - 1.1.8 Visualización.
 - 1.1.9 Formas del cursor.
 - 1.1.10 Navegando.
- 1.2 Comandos.
 - 1.2.1. Dimensionamiento.
 - 1.2.2 Cotas.
 - 1.2.3 Trama
 - 1.2.4 Mobiliario Secciones.
 - 1.2.5 Texto.
 - 1.2.6 Zonas.
- 1.3 Edición e impresión.
 - 1.3.1 Modificaciones.
 - 1.3.2 Limpiar intersección.
 - 1.3.3 Reconstrucción.

UNIDAD 2

Presentación de proyectos Constructivos

Objetivo particular:

Aplicar las herramientas utilizadas en el dibujo, practicando los comandos específicos de software disponibles, para la obtención de representaciones técnicas: estructurales y de instalaciones

- 2.2 Aplicación de herramientas.
 - 2.2.1 Dibujo del proyecto de construcción.
 - 2.2.2 Aplicación de bibliotecas.
 - 2.2.3 Complementación de dibujos y ambientación.
 - 2.2.4 Simulaciones.

UNIDAD 3

Realización de proyectos ejecutivos Integrales

Objetivo particular:

Presentar proyectos ejecutivos aplicando las diversas técnicas a través de etapas constructivas.

- 3.1 Presentación de software disponible, manejo y aplicaciones.
- 3.2. Procedimientos.
 - 3.2.1 Dibujo de formas.
 - 3.2.3 Operación con objetos.
 - 3.2.4 Aplicación de efectos.

Mecánica de Enseñanza Aprendizaje

Exposición directa maestro – alumno, dejándose suficiente tiempo por cada tema para la realización de ejemplos por parte de los alumnos, siendo verificados por el maestro y resueltos en clase.

Visitas a obras en proceso para su interpretación y su realización en los formatos adecuados para cada unidad.

Mecanismos de evaluación

Será mediante la aplicación de un examen parcial al concluir cada unidad, promediándose al final del curso para obtener la calificación final. También se tomará en cuenta la participación en clase, mediante la realización de ejemplos. Así mismo para tener derecho a cada examen, se contará con un mínimo de 66% de asistencia a clase.

Bibliografía Básica

ArchiCad. Manual de Archicad, Versión correspondiente
HTR Inc. Fundamentals of 3D Studio Viz, Oficial Training Oourseware, U.S.A. 1997.
Artlantís, Manual del usuario, Versión reciente.