

Materia : Computación administrativa

Semestre:	VI
Clave:	
Área:	Investigaciones Tecnológicas
Departamento:	Disciplinas Auxiliares
Tipología:	Práctica
Carácter:	Instrumental
Tipo:	Obligatoria
Horas:	4
Créditos:	4
Carreras:	Edificación y Administración de Obras
Elaboró:	E.A.O. José Arturo Delgado Ahumada
Revisó:	
Fecha:	Junio 2007

Presentación de la materia

Se analizará el proceso metodológico en los contenidos de realizar presupuestos, planeación y programación de los proyectos, utilizando herramientas informáticas vigentes, adecuadas a cada uno de los procesos administrativos, utilizados en la industria de la construcción, así como su interpretación y uso en el accionar actual que demandan las empresas constructoras.

Objetivo general

Profundizar en el uso de la tecnología de la informática, herramienta básica para el control de los proyectos actuales, en las áreas técnicas-administrativas de la construcción. Utilizando para este fin las herramientas, que los medios digitales disponibles ofrecen, para la elaboración de presupuestos, planeación y control de proyectos.

UNIDAD 1

Medio digital básico (Excel)

Objetivo particular:

Aplicar las herramientas digitales disponibles que estimulen la creatividad del alumno, para aplicar las alternativas de solución a problemas administrativos específicos, dentro de la edificación.

- 1.1. Generadores
- 1.2 Listado de materiales
- 1.3 Análisis de factor de salario
- 1.4 Análisis básicos
- 1.5 Análisis de precios unitarios
- 1.6 Análisis de costos horario de maquinaria.
- 1.7 Análisis de costos indirectos
- 1.8 Presupuesto y explosión de insumos
- 1.9 Programación de proyectos

UNIDAD 2

Medio digital específico (Opus o Campeón)

Objetivo particular:

Aplicar las herramientas digitales disponibles que estimulen la creatividad del alumno, para aplicar las alternativas de solución a problemas administrativos específicos, dentro de la edificación.

- 1.1 Generadores
- 1.2 Listado de materiales
- 1.3 Análisis de factor de salario
- 1.4 Análisis básicos
- 1.5 Análisis de precios unitarios
- 1.6 Análisis de costos horario de maquinaria.
- 1.7 Análisis de costos indirectos
- 1.8 Presupuesto y explosión de insumos
- 1.9 Programación de proyectos

UNIDAD 3

Medio Digital Especializado (Proyecto)

Objetivo particular:

Aplicar las herramientas digitales disponibles, que estimulen la creatividad del alumno, para aplicar las alternativas de solución a problemas administrativos específicos dentro de la edificación.

- 1.1 Generadores
- 1.2 Listado de materiales
- 1.3 Análisis de factor de salario
- 1.4 Análisis básicos
- 1.5 Análisis de precios unitarios
- 1.6 Análisis de costos horario de maquinaria.
- 1.7 Análisis de costos indirectos
- 1.8 Presupuesto y explosión de insumos
- 1.9 Programación de proyectos

Estrategias de aprendizaje

El profesor expondrá el tema del ejercicio, a realizar en clase, siendo verificados por el maestro. Los alumnos realizarán un ejercicio en su computadora personal por sesión, realizando un trabajo, al final de cada unidad, que puede ser el realizado en el Taller de Síntesis

Mecanismos de evaluación

Cada unidad se evaluará con todos los ejercicios desarrollados en clase 60%
Y el trabajo final de cada unidad 40%

La calificación final del curso con el promedio de las tres unidades.

Bibliografía básica

Tutoriales de Office
Tutoriales Opus
Tutoriales Campeón
Tutoriales Projet